



PRÉ-SCOLAIRE ET ÉCOLE PRIMAIRE

ATELIERS PÉDAGOGIQUES 2023-2024

- **Connaître, aimer et protéger les océans**



SOMMAIRE

LE MUSÉE OCÉANOGRAPHIQUE	P 4-5
L'EXPOSITION : MISSION POLAIRE	P 6-7
LES INFORMATIONS PRATIQUES	P 8-9
LES TARIFS	P 10-11
LE SERVICE ÉDUCATION ET ANIMATIONS	P 12
VISITER LE MUSÉE :	P 13
INFORMATIONS POUR LES RESPONSABLES DE GROUPES	
L'OCÉAN DANS MA CLASSE - LES ATELIERS À DISTANCE	P 14-15
LES ATELIERS AU MUSÉE	P 16-24

▪ LES ANIMAUX DU BORD DE MER	P 16
▪ L'ODYSSÉE DE LA PETITE TORTUE NÉRINE	P 16
▪ NINO LE MANCHOT	P 17
▪ À LA DÉCOUVERTE DE L'AQUARIUM	P 17
▪ LES PIEDS DANS L'EAU	P 18
▪ JEU DE PISTE DANS LES ÉCOSYSTÈMES MARINS	P 18
▪ GRAND JEU DE PISTE À LA DÉCOUVERTE DES PÔLES	P 19
▪ L'AVENTURE DE POLY DANS LE MONDE DES CORAUX	P 19
▪ LE RÉSEAU ALIMENTAIRE MARIN	P 20
▪ STOP POLLUTION	P 20
▪ ABYSSES AU PAYS DES MERVEILLES	P 21
▪ SOS TORTUES	P 21
▪ LES MANCHOTS, SENTINELLES DES PÔLES	P 22
▪ SUR LES TRACES DU PRINCE ALBERT I ^{ER}	P 22
▪ BALEINES ET DAUPHINS DE MÉDITERRANÉE	P 23
▪ CORAUX : CONSTRUCTEURS DE BIODIVERSITÉ	P 23
▪ LES AUTRES ATELIERS ET VISITES GUIDÉES	P 24
À NE PAS RATER : L'ODYSSÉE DES TORTUES	P 25
ESPACE MONACO ET L'OCÉAN - LES EXPLORATIONS DE MONACO	P 26-27
OCÉANO POUR TOUS, LE CONCOURS	P 28

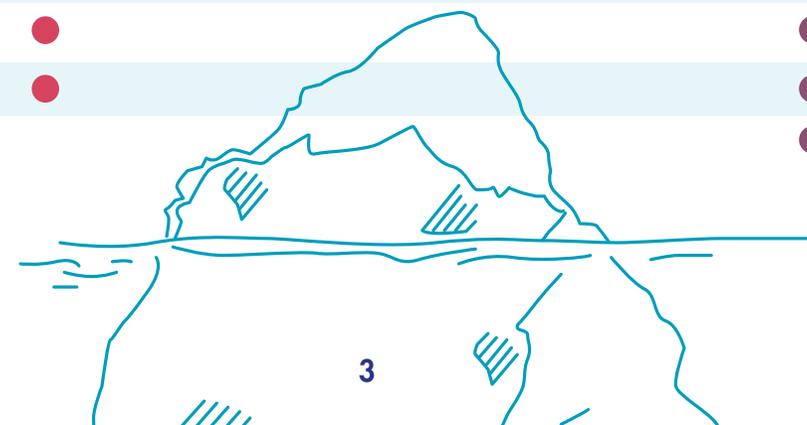


Ce logo vous indique les ateliers disponibles à distance



CRÈCHE **CYCLE 1** **CYCLE 2** **CYCLE 3**

		●	●	●	●
LES ANIMAUX DU BORD DE MER	P 16	●	●	●	●
L'ODYSSÉE DE LA PETITE TORTUE NÉRINE	P 16	●	●	●	CM1
NINO LE MANCHOT	P 17		●	●	
À LA DÉCOUVERTE DE L'AQUARIUM	P 17		●	●	●
LES PIEDS DANS L'EAU	P 18		●	●	●
JEU DE PISTE DANS LES ÉCOSYSTÈMES MARINS	P 18			CE2	●
GRAND JEU DE PISTE À LA DÉCOUVERTE DES PÔLES	P 19			●	●
L'AVENTURE DE POLY DANS LE MONDE DES CORAUX	P 19	●		●	●
LE RÉSEAU ALIMENTAIRE MARIN	P 20			●	●
STOP POLLUTION	P 20	●		●	●
ABYSSES AU PAYS DES MERVEILLES	P 21			CE2	●
SOS TORTUES	P 21			●	●
LES MANCHOTS, SENTINELLES DES PÔLES	P 22				●
SUR LES TRACES DU PRINCE ALBERT I ^{ER}	P 22				●
BALEINES ET DAUPHINS DE MÉDITERRANÉE	P 23	●			●
CORAUX : CONSTRUCTEURS DE BIODIVERSITÉ	P 23	●			●
LES AUTRES ATELIERS ET VISITES GUIDÉES	P 24				●



LE MUSÉE OCÉANOGRAPHIQUE

L'espace de visite, réparti sur 4 étages, invite à une approche pluridisciplinaire de l'Océan.

LA TERRASSE ET L'ÎLE AUX TORTUES

Entre mer et montagne, à 85 m de hauteur, la terrasse offre un panorama exceptionnel sur la Méditerranée et la Principauté de Monaco. Vous y trouverez un restaurant, une aire de jeux ainsi qu'une espèce d'un genre particulier... Petit indice : elle possède la 3^{ème} plus grande carapace du monde !



L'EXPOSITION MISSION POLAIRE

Cinq espaces thématiques, répartis sur deux niveaux, rythment ce nouveau parcours de visite. De la découverte des pôles à la vie sauvage qu'ils abritent, en passant par les hommes qui les peuplent et les explorent. Objets et documents, contenus numériques et dispositifs immersifs se côtoient et se complètent pour une expérience à 360°.



LE CENTRE MONÉGASQUE DE SOINS DES ESPÈCES MARINES

Composé d'une clinique de soins et d'un bassin de réhabilitation, le Centre de Soins a pour vocation de recueillir les animaux marins retrouvés blessés à Monaco et dans la région.



LE SALON D'HONNEUR

Baigné de lumière, le Salon d'Honneur abrite une imposante sculpture du Prince Albert I^{er}, Fondateur du Musée. Dans ce palais où Arts et Sciences parlent d'une même voix, les organismes marins ont influencé la conception des éléments décoratifs. Durant votre visite, amusez-vous à les identifier. Petit conseil : ouvrez grands les yeux !



LE SALON OCÉANOMANIA

Inauguré en 2011, ce cabinet de curiosités témoigne de l'alliance réussie de l'art et de la science au cœur du Musée fondé par le Prince Albert I^{er}. Il met en avant les collections océanographiques ainsi que celles de spécimens du Musée provenant d'expéditions en mer.



VOYAGER EN IMMERSION DU PÔLE NORD AU PÔLE SUD

Dans la salle « IMMERSION », la beauté sauvage et grandiose des contrées glacées prend vie dans un dispositif immersif et interactif inédit.



L'ESPACE MONACO ET L'OCÉAN

Cet espace vous propose un parcours exploratoire destiné à sensibiliser, convaincre et fédérer pour agir en faveur de notre planète Mer. Grâce à divers dispositifs technologiques et un navire scénique de 27 mètres de long, vos élèves deviendront acteurs de leur visite.



LES AQUARIUMS

Le Musée océanographique de Monaco possède l'un des plus anciens aquariums du monde ! Articulés autour du Lagon aux requins, ses écosystèmes vous feront découvrir les différents milieux de la côte méditerranéenne et des mers tropicales ainsi que leur extraordinaire biodiversité.



L'EXPOSITION MISSION POLAIRE

Le Musée océanographique se met aux couleurs des pôles. Devenez reporter au cœur des mondes polaires dans un parcours de visite en 5 étapes. À chaque étape, une mission spécifique vous attend.

TERRASSE +2

RESTAURANT
AIRE DE JEUX
ÎLE AUX TORTUES

MUSÉE +1

MONACO ET L'OcéAN
SALON OcéANOMANIA
SALLE DE LA BALEINE

RDC 0

HALL PRINCESSE ALICE
BILLETTERIE ANIMATIONS
SALON D'HONNEUR
SALLE DE CONFÉRENCES
BOUTIQUE

AQUARIUM -1

SALLE PÉDAGOGIQUE
LAGON AUX REQUINS
SALLE PRINCESSE ALICE
SALLE HIRONDELLE
SALLE TORTUE

AQUARIUM -2

MER MÉDITERRANÉE
LAGON AUX REQUINS
MERS TROPICALES
L'ODYSSÉE DES TORTUES



1

ESPACE N°1 RENCONTRER LES EXPLORATEURS DES PÔLES D'HIER À AUJOURD'HUI

Choisis pour leur contribution à la connaissance des pôles, les explorateurs et exploratrices présentés dans cet espace, témoignent de leurs travaux et de leurs découvertes dans les mondes polaires.

2

ESPACE N°2 PÉNÉTRER DANS LE MONDE DES INUITS

Figure emblématique de l'exploration polaire, Jean Malaurie cède à l'Institut océanographique une très large partie de ses collections, archives et effets personnels, illustrant 70 ans d'une vie consacrée aux peuples de l'Arctique. C'est à travers les collections de Jean Malaurie que le public est invité à s'immerger dans la culture des Inuits (vie en société, vie en famille, éducation...). De nombreux objets du quotidien (vêtements, masques de danse, objets d'art, objets liés aux croyances...) sont exposés dans une scénographie reproduisant un environnement de glace, avec son traditionnel igloo. Il s'agit également de montrer combien le mode de vie et les traditions des Inuits, étroitement liés à la nature, sont aujourd'hui menacés par les changements climatiques, par la pollution et par la modernité.

3

ESPACE N°3 PERCER LES SECRETS DU PÔLE NORD ET DU PÔLE SUD

Dans ce troisième espace situé, dans le salon Océanomania, le public découvre la diversité des espèces polaires à travers la présence d'animaux vivant en Arctique ou en Antarctique. C'est aussi l'occasion pour le public de prendre conscience du rôle capital des pôles pour l'équilibre de la planète et de l'impact des immenses bouleversements qui s'y opèrent en raison du changement climatique.

4

ESPACE N°4 VOYAGER EN IMMERSION DU PÔLE NORD AU PÔLE SUD

Contempler les aurores polaires, plonger sous les icebergs à la rencontre des phoques, bélugas et narvals, assister au repas des baleines, découvrir les manchots à travers le blizzard... Avec 650 m² de surface de projection, le public est propulsé au cœur de paysages polaires pour vivre 6 scènes emblématiques. Une voix off, présente dans chaque tableau, nous rappelle la fragilité de cet écosystème et les menaces qui pèsent sur ces espèces.

5

ESPACE N°5 COMPRENDRE LES DÉFIS DE LA RECHERCHE SCIENTIFIQUE POLAIRE

Cet espace accompagne le public dans la compréhension des bouleversements qui s'opèrent en Arctique et en Antarctique, ainsi que des impacts de ces changements à l'échelle de la planète et dans notre quotidien.

INFORMATIONS PRATIQUES

HORAIRES

Le Musée est ouvert tous les jours,

sauf le 25 décembre 2022 et le week-end du Grand Prix de Formule 1.

Septembre	10h00 - 19h00
Octobre - Novembre - Décembre	10h00 - 18h00
Janvier - Février - Mars	10h00 - 18h00
Avril - Mai - Juin	10h00 - 19h00
Juillet - Août	09h30 - 20h00

VIVONS L'OCÉAN, EN TOUTE SÉRÉNITÉ



Nous vous invitons à prendre connaissance des mesures sanitaires contre la Covid-19 mises en place dans notre Musée :

- Des **distributeurs de gel hydroalcoolique** sont à votre disposition tout au long du parcours de visite. Pour le bien-être de tous, lavez-vous les mains régulièrement.
- Les **espaces clos sont régulièrement aérés.**
- Tous **les points de contact ainsi que le matériel pédagogique utilisés sont méticuleusement désinfectés** avant et après chaque utilisation.

Les consignes sanitaires et distances de sécurité ont été matérialisées et sont rappelées dans les différents espaces du Musée à l'aide de stickers au sol et de panneaux d'information.



INFOS PIQUE-NIQUE

Vous pouvez pique-niquer à l'extérieur sur l'esplanade visible sur la photo ci-contre (voir localisation sur le plan page 9)



ACCÈS & STATIONNEMENT

Autocar

Parking des Pêcheurs
Avenue de la quarantaine
98000 Monaco
GPS : 43.73163

7.427318
Tél. : +377 98 98 82 30

www.monaco-parkings.mc

Attention : accès à la Principauté parfois compliqué en raison du trafic ; prévoir au moins une demi-heure de l'entrée de Monaco jusqu'au Parking des Pêcheurs et 10 minutes pour l'accès au Musée par les escalators.

En réservant votre emplacement par téléphone, précisez qu'il s'agit d'une réservation au Musée océanographique afin de bénéficier d'un tarif préférentiel journalier fixé à 50 €*.

* sous réserve de modifications.

Train

Grâce à plus de 50 TER par jour, rejoignez Monaco en toute tranquillité.

Depuis la gare de Monaco, (sortie « direction Fontvieille »), rejoignez le Musée en 20 min à pied environ.

Bus de ville

Lignes 1 & 2
direction Monaco-Ville

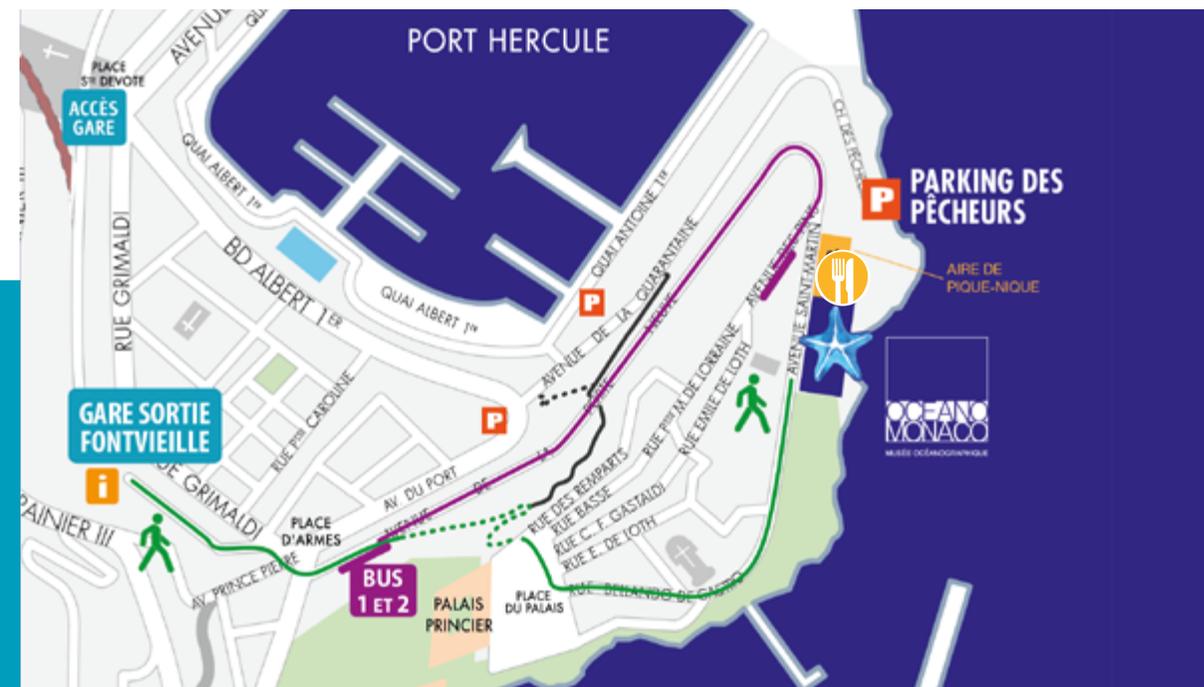
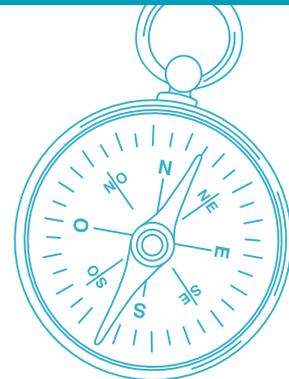
Plus d'infos :
www.cam.mc

IMPORTANT : Le Jardin Exotique ne disposant plus d'emplacement pour les bus, le stationnement se fait au Parking des Pêcheurs, à côté du Musée. Le billet d'entrée combiné inclut un aller/ retour en bus de ville, pour tout le groupe, pour effectuer la liaison entre les 2 sites. Bus : ligne 2 Monaco-Ville / Jardin Exotique.



ATTENTION, nos amis goélands sont très gourmands, surveillez bien vos sandwiches et ne les nourrissez pas.

LA PLANÈTE COMPTE SUR VOUS !
Ne laissez rien derrière vous en partant.



TARIFS

BILLET D'ENTRÉE

Le billet d'entrée comprend l'accès à la totalité des espaces de visite du Musée océanographique et aux expositions temporaires.

TARIFS réservés aux groupes scolaires ayant réservé un atelier pédagogique

Adulte
Jeune 4-17 ans et étudiant

Du 27/11/23 au 22/12/23
Du 08/01/24 au 09/02/24
Du 11/03/24 au 30/03/24

6,00 €

5,00 €

Le reste de l'année

TARIF UNIQUE
6,00 €

TARIFS ATELIERS

Les tarifs ci-dessous sont ceux des ateliers pédagogiques et sont à ajouter à celui du billet d'entrée (voir ci-contre).

ATELIERS PÉDAGOGIQUES AU MUSÉE

- La biodiversité du bord de mer
- Baleines et dauphins de Méditerranée
- Grand jeu de piste à la découverte des pôles
- Nino le manchot
- Les manchots, sentinelles des pôles
- L'odyssée de la petite tortue Nérine
- À la découverte de l'Aquarium
- L'aventure de Poly dans le monde des coraux
- Le réseau alimentaire marin
- SOS tortues
- Stop pollution
- Abysses au pays des merveilles
- Jeu de piste dans les écosystèmes marins
- Coraux : constructeurs de biodiversité
- Sur les traces du Prince Albert I^{er}
- Visites guidées

1 ATELIER

90 € pour un groupe de 25 élèves
90 € pour un groupe de 20 élèves

+ 4 €
par élève
supplémentaire

2 ATELIERS

140 € pour un groupe de 25 élèves
100 € pour un groupe de 20 élèves

+ 6 €
par élève
supplémentaire

SORTIES PÉDAGOGIQUES

- Les pieds dans l'eau - 2h00 d'activités pédagogiques au bord de la mer.

210 € pour un groupe de 30 élèves

- Une journée au bord de la mer - atelier Stop pollution et atelier Les Pieds dans l'eau (4h00 d'activités).

350 € pour un groupe de 30 élèves

Sites suggérés à découvrir p. 18

ATELIERS VIRTUELS



Ce logo vous indique les ateliers disponibles à distance

150 € pour un groupe de 30 élèves

Rendez-vous en p. 14 et 15 afin d'avoir de plus amples informations.

Merci de contacter le Service Éducation et Animations pour plus de renseignements.

Vivons l'Océan



Toute visite de groupe incluant des ateliers pédagogiques doit faire l'objet d'une demande de réservation en ligne sur <https://musee.oceano.org/visite-de-groupe/>.

Gratuité pour le chauffeur*

Gratuité pour les accompagnateurs*

Crèche : 1 accompagnateur pour 2 élèves

Maternelle : 1 accompagnateur pour 5 élèves

Primaire et collège : 1 accompagnateur pour 10 élèves

Public en situation de handicap : 1 accompagnateur pour 5 élèves

Pour tout accompagnement spécifique : contactez le service Réservations

*à préciser sur le formulaire de réservation

LE SERVICE ÉDUCATION ET ANIMATIONS



Le Service Éducation et Animations est à votre écoute pour tout conseil et soutien dans l'organisation de votre visite, le choix de votre atelier et la concrétisation de votre projet pédagogique.

Contactez l'équipe

Par mail :

service.animations@oceano.org

Par téléphone : + 377 93 15 36 13

LE SERVICE RÉSERVATION

Le service réservations est à votre écoute pour vous aider à réserver votre visite et atelier.

Contact :

Par téléphone : + 377 93 15 36 40
de 9h00 à 17h00 du lundi au vendredi

RENDEZ-VOUS ENSEIGNANTS



En début d'année, un temps d'accueil et d'échange privilégié est proposé aux enseignants qui souhaitent découvrir le Musée océanographique en tant qu'outil éducatif et les ateliers pédagogiques proposés aux élèves. Une inscription préalable auprès du Service Animations est impérative pour y participer. Retrouvez toutes les informations en ligne sur :

<https://musee.oceano.org/vous-etes-enseignant/>

TRAVAIL EN SYNERGIE AVEC LES ACTEURS DE L'ÉDUCATION

Le Service Éducation et Animations travaille en partenariat avec l'**Académie de Nice** et collabore étroitement avec la **Direction de l'Éducation Nationale et de la Jeunesse et des Sports (DENJS)** de Monaco.

Depuis 1994, un enseignant du second degré est chargé de mission par la **Délégation Académique à l'Éducation Artistique et Culturelle (DAAC)** pour participer à l'élaboration de vos projets de visites et développer de nouvelles activités en relation avec les programmes officiels : Mme Florentine KLEIN, joignable à l'adresse suivante : florentine.klein@ac-nice.fr.

VISITER LE MUSÉE

INFORMATIONS POUR LES RESPONSABLES DES GROUPES.



1. Sélectionnez les ateliers de votre choix



Nos ateliers s'adaptent à tous types de handicap (*pensez à contacter le Service Éducation et Animations au préalable*).



2. Remplissez le formulaire de réservation en ligne

Rendez-vous dans la rubrique <https://musee.oceano.org/vous-etes-enseignant/> de notre site internet pour accéder au formulaire. Un bulletin de réservation vous sera envoyé avec les détails de votre visite.



3. Confirmez votre réservation par mail

Signez le bulletin de réservation et envoyez-le par mail à l'adresse suivante : resa@oceano.org



Effectuez votre pré-visite gratuite !

Du lundi au vendredi, entre 9h et 16h, pour une préparation individuelle de la visite, les enseignants et responsables de groupe ayant déjà effectué leur réservation bénéficient d'une entrée gratuite, sur simple inscription auprès du Service Éducation et Animations.



4. Le jour de votre visite avec la classe, présentez-vous à l'entrée du Musée 15 min avant le début votre activité.

Prévoyez une marge de temps suffisante pour la circulation en Principauté et votre passage en caisse. En cas de retard, la durée de visite sera écourtée.



Prévoyez un stylo par élève pour toute prise de notes.

PENDANT VOTRE VISITE

- Les élèves restent sous la responsabilité des enseignants et/ou responsables du groupe.
- Vous avez la possibilité de sortir une fois pour pique-niquer (pour en savoir plus, rendez-vous p.9).
- Pour respecter la tranquillité des lieux, tout déplacement et toute communication au sein du groupe doivent s'effectuer dans le calme.
- Pour ne pas stresser les animaux, il est interdit d'utiliser le flash de votre appareil photo ou de votre téléphone et de taper sur les vitres.
- L'accès au restaurant, à l'aire de jeux et aux sanitaires doit impérativement s'effectuer sous l'œil vigilant et bienveillant des enseignants et/ou responsables de groupe.



Afin de vous accompagner dans la déclinaison du sujet Océan à travers les programmes scolaires, nous proposons désormais des ateliers en ligne sur les principales thématiques liées à l'actualité environnementale.

Chaque module permet aux élèves de comprendre les principes généraux des sujets proposés dans la liste ci-dessous. Nous sommes à votre disposition pour vous permettre de tester les ateliers et vous apporter les informations nécessaires pour programmer un module avec votre classe.

MODULES DES THÉMATIQUES

« Océan et Climat »

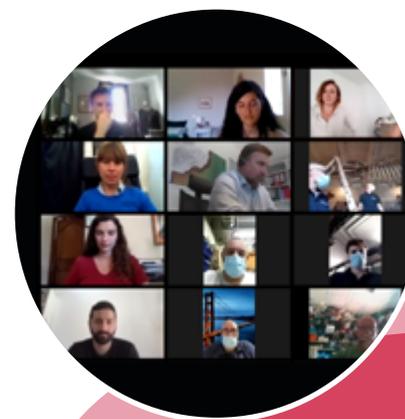
- Les changements climatiques : causes et effets sur l'Océan
- L'acidification des océans
- Le réchauffement de l'Océan et la montée du niveau de la mer
- Les impacts des changements climatiques aux pôles

« Découverte de la biodiversité marine »

- Les animaux du bord de mer
- Les écosystèmes de Méditerranée
- Les mondes polaires
- Les récifs coralliens
- Les mammifères marins
- Les tortues marines

« Impacts des activités humaines sur l'Océan »

- Les aires marines protégées
- Les impacts des activités humaines sur les écosystèmes marins
- La pollution marine
- La pêche durable

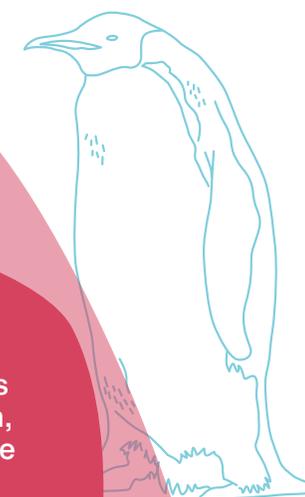


 Entre 40min et 1h30

En fonction de l'atelier choisi, des images uniques des pensionnaires de l'Aquarium, des coulisses et des collections du Musée vous seront présentées.

La classe doit être équipée des éléments suivants :

- un vidéoprojecteur
- un ordinateur
- une caméra
- un micro
- une connexion à internet



Ce logo vous indique les ateliers disponibles à distance

LES ATELIERS AU MUSÉE

LES ANIMAUX DU BORD DE MER

CRÈCHE, CYCLES 1, 2 ET 3 ● ● ● ●

 **1h30 pour une classe**

Accueil par groupes successifs de 10 élèves max, en alternance avec la visite libre.

Durant cet atelier, vos élèves découvrent la faune et la flore méditerranéennes.

Notre animateur scientifique vous fera plonger dans notre bassin pédagogique où crabes, étoiles de mer, roussettes et d'autres espèces marines se côtoient. Comment se déplacent ces animaux ? De quoi se nourrissent-ils ? Quelles sont leurs techniques de défense ? Quel est leur rôle dans l'écosystème marin ? L'animateur répondra à toutes les questions de vos élèves en direct et agrémentera cet échange avec des anecdotes sur la coquille du bernard l'hermite, les œufs de petites roussettes et plein d'autres histoires qui restent dans les mémoires.

Les thématiques suivantes seront également abordées : la biodiversité, la répartition des êtres vivants en fonction des caractéristiques de l'environnement et l'influence des activités humaines sur celui-ci.

L'ODYSSÉE DE LA PETITE TORTUE NÉRINE

CRÈCHE, CYCLES 1 ET 2, CM1 ● ● ● ●

 **1h30 pour une classe**

En classe entière (20 élèves max), ou en demi-classe en alternance avec la visite libre.

À travers le Conte de Nérine, les enfants découvrent le cycle de vie d'une tortue marine, de sa naissance à l'âge adulte.

Au fil de l'histoire, ils sont invités à interagir avec un animateur scientifique qui les sensibilisera aux dangers (pêche industrielle, prises accidentelles, déchets plastiques, urbanisation des côtes, changement climatique) auxquels ces animaux font face aujourd'hui.

Le déroulement de l'atelier les amène à développer leur esprit critique en trouvant des solutions et des manières de protéger ces espèces, ainsi que le milieu marin.



NINO LE MANCHOT

CYCLES 1 ET 2 ● ●

 **1h30 pour une classe**

En classe entière (20 élèves max), ou en demi-classe en alternance avec la visite libre.

Les enfants partent à la découverte des pôles, des particularités des écosystèmes de l'Arctique et de l'Antarctique, et des animaux qui y vivent, adaptés au froid et à la vie polaire. Ils rencontrent ensuite Nino, un poussin manchot empereur, et les caractères faisant de lui un oiseau de l'Antarctique. Le public est alors invité à découvrir les manchots empereurs, leur milieu de vie et leur cycle de vie ainsi que les menaces pesant sur Nino et sa famille.

En lien avec l'exposition

MISSION POLAIRE

À LA DÉCOUVERTE DE L'AQUARIUM

CYCLES 1, 2 ET 3 ● ● ● ●

 **1h30 pour une classe**

En classe entière (20 élèves max), ou en demi-classe en alternance avec la visite libre.

Cette visite interactive et commentée de l'Aquarium permet aux élèves de découvrir la diversité des espèces marines ainsi que leur mode de vie.

Quelles sont les particularités des crustacés ? Quel est l'un des poissons les plus dangereux et pourquoi ? Comment l'hippocampe se reproduit-il ? Quelles sont les adaptations des animaux à leur milieu ?

Lors de cette balade ludique et pédagogique, les élèves sont invités à reconnaître des espèces marines et à découvrir la manière dont elles se nourrissent et se défendent à l'aide de supports et des commentaires d'un animateur scientifique.

LES ATELIERS AU MUSÉE

LES PIEDS DANS L'EAU

CYCLES 1, 2 ET 3 ● ● ●

 Demi-journée pour une classe

Le Service Éducation et Animations du Musée met à votre disposition ses compétences pour faire découvrir aux élèves la biodiversité du littoral méditerranéen.

Avec l'aide d'un animateur spécialisé, les élèves partent pour une véritable exploration naturaliste sur l'un des sites suggérés* avec l'objectif d'apprendre à connaître le bord de mer, milieu de vie fragile. Tout en respectant le site exploré, les élèves récoltent et observent les organismes. Ils prennent conscience de l'impact des activités humaines sur le littoral.

*Site suggérés : Saint-Jean-Cap-Ferrat (plages La Paloma, de Passable) ou Cap d'Ail (plage Pointe des Douaniers).

Sécurité et encadrement : les élèves restent au bord de l'eau ou au mieux mettent les pieds dans l'eau.

Nous suggérons de vérifier au sein de chaque établissement scolaire les conditions d'encadrement pour ce type de sortie en bord de mer.

Ne pas oublier :

- récipients pour la collecte
- sacs et gants
- gourdes
- casquettes
- chaussures antidérapantes
- livres sur la mer
- trousse de secours

JEU DE PISTE DANS LES ÉCOSYSTÈMES MARINS

CE2 ET CYCLES 3 ● ●

 1h30 pour une classe

Cet atelier ludique, axé sur la recherche et la reconnaissance d'espèces, transforme la visite des aquariums en une véritable découverte active. En équipe, les enfants s'aventurent dans les aquariums à la recherche d'une espèce tropicale ou méditerranéenne, décrite sur leur fiche d'indices (habitat, photo d'un détail anatomique, informations directement observables par l'élève..).

Le but du jeu est d'identifier l'être vivant mais aussi de récolter un maximum d'informations sur l'organisme observé, son comportement ainsi que son milieu de vie. Cet atelier fait appel au sens de l'observation, au repérage dans l'espace, à la lecture et à l'expression orale.

GRAND JEU DE PISTE À LA DÉCOUVERTE DES PÔLES

CYCLES 2 ET 3 ● ●

 1h30 pour une classe

En s'appuyant sur l'exposition Mission Polaire et divers supports pédagogiques (objets d'exposition, fiches d'identification d'espèces, cartels explicatifs, questions/réponses), la classe est accompagnée à la découverte des mondes polaires pour prendre conscience de leurs caractéristiques et de leur fragilité.

Cet atelier permet aux élèves de parcourir l'exposition de manière ludique et d'aborder des thématiques comme les caractéristiques des pôles, la biodiversité aux pôles et les peuples du Grand Nord.

En lien avec
l'exposition

MISSION
POLAIRE

L'AVENTURE DE POLY DANS LE MONDE DES CORAUX

CYCLES 2 ET 3 ● ●

 1h30 pour une classe

En classe entière (20 élèves max), ou en demi-classe en alternance avec la visite libre.

À travers l'histoire de « Poly », un polype de corail tropical, les élèves découvrent l'incroyable monde des coraux, leur biologie, leur rôle au sein des écosystèmes, ainsi que leur importance pour les océans et l'Homme. Les élèves vont ensuite observer différentes espèces de coraux dans les aquariums du musée.



LES ATELIERS AU MUSÉE

LE RÉSEAU ALIMENTAIRE MARIN

CYCLES 2 ET 3 ● ●

 **1h30 pour une classe**

En classe entière (20 élèves max), ou en demi-classe en alternance avec la visite libre.

Qu'est-ce que le plancton ? Qu'est-ce qu'un producteur ? Quels animaux mangent les herbivores ? Qu'est-ce qu'un décomposeur ?

Lors de cette activité, les élèves découvrent la diversité des organismes vivants présents dans le milieu marin, leur interdépendance et leurs interactions avec l'environnement.

Avec l'accompagnement d'un animateur scientifique et au travers d'un jeu de rôle, les enfants découvrent l'importance de chaque espèce dans le maintien de la santé et de l'équilibre de l'Océan.

STOP POLLUTION

CYCLES 2 ET 3 ● ●

 **1h30 pour une classe**

De tous les déchets présents dans l'océan, les déchets plastiques sont les plus nombreux.

Chaque année environ 8 millions de tonnes de déchets arrivent de l'intérieur des terres vers l'océan. Pourquoi l'océan est-il pollué ? Comment les déchets plastiques arrivent-ils dans l'océan ? Quelles sont les conséquences sur la vie marine et sur l'Homme ? Que sont les microplastiques ?

Les élèves sont invités à discuter et à proposer des solutions concrètes pour réduire cette pollution et pour devenir de véritables ambassadeurs de l'Océan.

OPTION

"Journée au bord de la mer"

Nous proposons une journée d'ateliers au bord de la mer avec sensibilisation à la pollution plastique et découverte des habitants des écosystèmes côtiers.

Voir renseignements en p.11

ABYSSES AU PAYS DES MERVEILLES

CE2 ET CYCLE 3 ● ●

 **1h30 pour une classe**

On a longtemps pensé que les abysses constituaient une zone désertique car les conditions de vie y sont extrêmes : la lumière n'y pénètre jamais ; il y a très peu de nourriture ; la température y est glaciale et la pression écrasante.

Ce « Monde sans soleil », comme l'appelait le commandant Cousteau, est pourtant l'habitat de nombreux animaux marins aussi surprenants qu'étranges, très différents de ce que l'on observe à la surface.

Dans cet atelier, les élèves découvrent l'incroyable biodiversité des profondeurs, ainsi que les différentes stratégies d'adaptation des organismes au milieu abyssal.

SOS TORTUES

CYCLES 2 ET 3 ● ●

 **1h30 pour une classe**

Peuplant les mers depuis 110 millions d'années, les tortues marines font malheureusement partie des espèces marines les plus menacées aujourd'hui.

Lors de cet atelier, les élèves étudient le comportement des différentes espèces de tortues marines, leurs caractéristiques, et débattent sur les menaces qui pèsent sur leur existence tout en découvrant les différentes techniques pour veiller à leur préservation. Il découvrent également les tortues présentes aux aquariums.

LES ATELIERS AU MUSÉE

LES MANCHOTS, SENTINELLES DES PÔLES

CYCLE 3 ●

 **1h30 pour une classe**

À travers des observations de terrain et des données de suivi de populations, les élèves partent sur les traces des populations de manchots. Où vivent-ils ? Comment vivent-ils ? Comment les suivre ? Quelles sont les menaces qui pèsent sur ces espèces ? L'atelier se clôture par un débat autour des solutions à imaginer pour la survie de ces animaux.

En lien avec
l'exposition

MISSION
POLAIRE

SUR LES TRACES DU PRINCE ALBERT I^{ER}

CYCLE 3 ●

 **1h30 pour une classe**

En s'appuyant sur un livret d'énigmes, les enfants partent à la découverte des différentes facettes scientifiques, historiques et humanistes du Prince Albert I^{er}.

Des débuts de l'océanographie jusqu'à l'actualité des océans, ce jeu de piste interactif permet de prendre conscience de l'héritage océanographique transmis aux générations futures pour protéger l'Océan.

BALEINES ET DAUPHINS DE MÉDITERRANÉE ET LE RÔLE DU SANCTUAIRE PELAGOS

CYCLE 3 ●

 **1h30 pour une classe**

En s'appuyant sur différents supports (vidéos, planches anatomiques, maquettes), les élèves déterminent les grandes caractéristiques des cétacés de Méditerranée, avec un débat afin de reconnaître les espèces présentes dans le sanctuaire Pelagos. Cette activité est complétée par un jeu d'identification sonore de quelques espèces et un débat sur les différentes menaces qui pèsent sur les cétacés.



CORAUX : CONSTRUCTEURS DE BIODIVERSITÉ

CYCLE 3 ●

 **1h30 pour une classe**

L'Aquarium du Musée océanographique a été l'un des premiers à présenter du corail vivant et à en maîtriser l'élevage.

À l'origine des plus grandes constructions vivantes de notre planète et longtemps appelé « animal-fleur » ou « arbre-pierre », le corail est un animal qui vit en colonie avec d'autres individus de son espèce. Ensemble, ils forment de véritables oasis de vie : les récifs coralliens.

Durant cet atelier, l'observation in situ des colonies vivantes permettra à vos élèves de comprendre de manière concrète et ludique la biologie de cet animal hors du commun, sa reproduction, les différentes menaces qui pèsent sur lui, et les solutions pour le protéger.

L' Aquarium du Musée a été parmi les premiers à présenter du corail vivant et à en maîtriser l'élevage.



LES AUTRES ATELIERS ET VISITES GUIDÉES

Le Service Éducation et Animations vous propose d'autres ateliers et visites guidées sur les thématiques listées ci-dessous. N'hésitez pas à découvrir les fiches descriptives sur notre site internet, ou à nous contacter pour en savoir plus.

- Les requins
- La respiration
- La reproduction
- Visite guidée générale du Musée (1h30)
- Visite thématique sur mesure



À NE PAS RATER

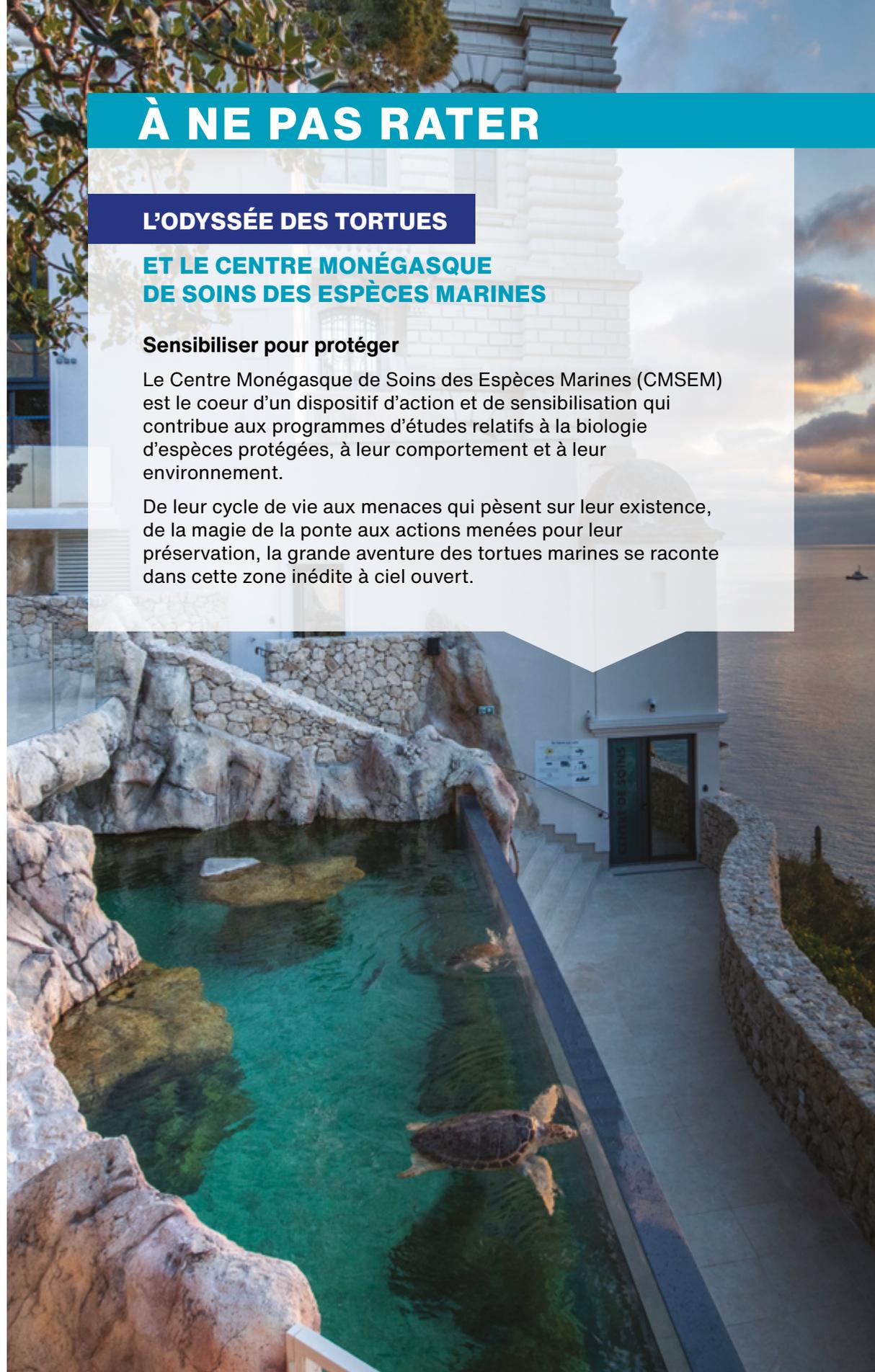
L'ODYSSÉE DES TORTUES

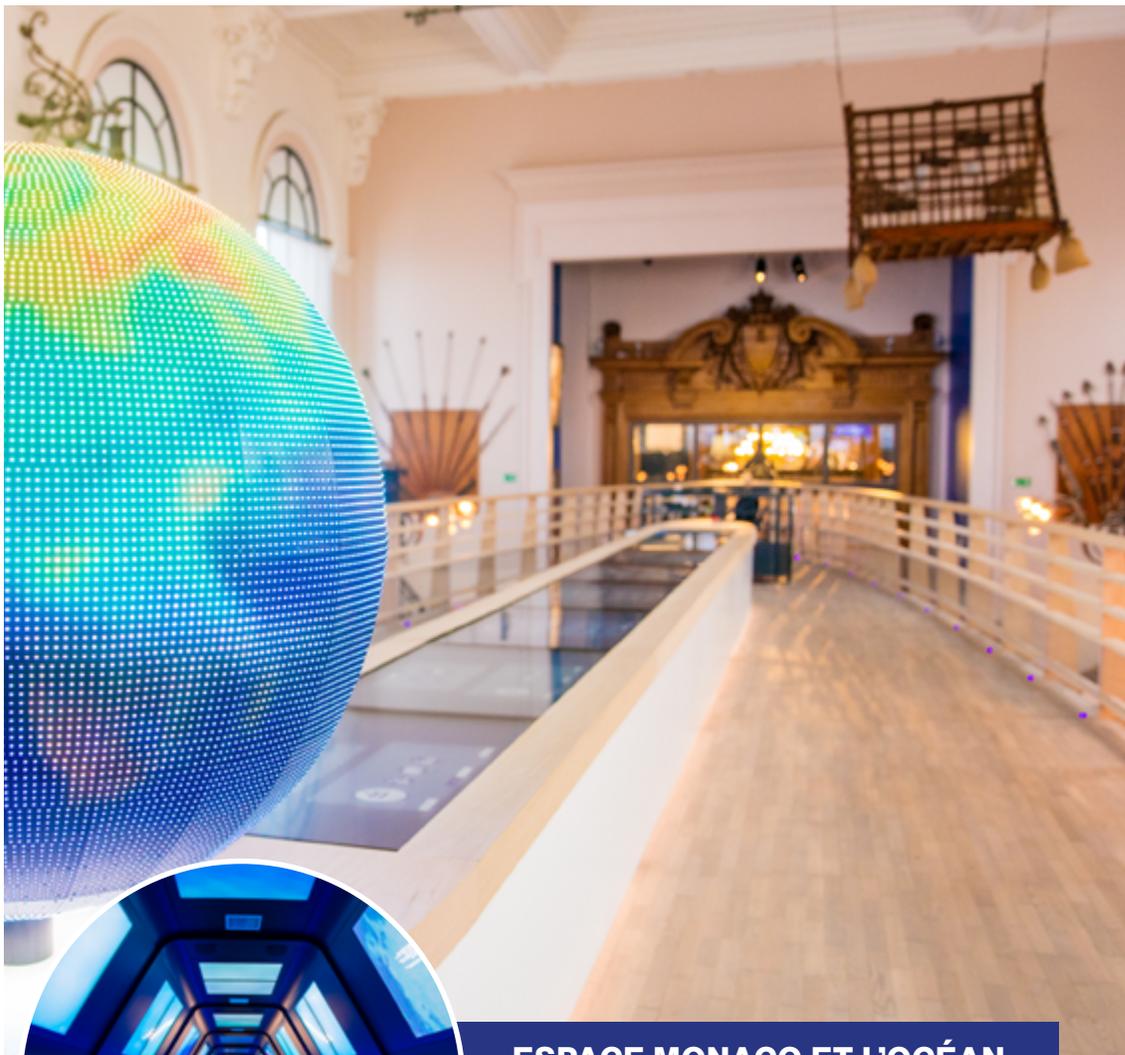
ET LE CENTRE MONÉGASQUE DE SOINS DES ESPÈCES MARINES

Sensibiliser pour protéger

Le Centre Monégasque de Soins des Espèces Marines (CMSEM) est le coeur d'un dispositif d'action et de sensibilisation qui contribue aux programmes d'études relatifs à la biologie d'espèces protégées, à leur comportement et à leur environnement.

De leur cycle de vie aux menaces qui pèsent sur leur existence, de la magie de la ponte aux actions menées pour leur préservation, la grande aventure des tortues marines se raconte dans cette zone inédite à ciel ouvert.





ESPACE MONACO ET L'OCÉAN

Une expérience de visite portée par une scénographie immersive

Le Musée océanographique, lieu chargé d'Histoire au patrimoine riche, dévoile un espace sans précédent. « Monaco et l'Océan » propose un véritable voyage dans le temps, de la fin du 19^{ème} siècle à nos jours.

Ici, les nouvelles technologies sont utilisées au profit de l'Histoire et de l'actualité des océans, et des collections patrimoniales et scientifiques de cet établissement centenaire. Elles permettent le mariage singulier du réel et du virtuel, l'alliance parfaite de l'objet et du numérique.

Jalonné de surprises, le parcours suscite l'étonnement, stimule la réflexion et mobilise les sens. Il capte l'attention des élèves, acteurs de leur visite et pourquoi pas, futurs ambassadeurs de l'Océan ?

LES EXPLORATIONS DE MONACO

DES RESSOURCES EN LIGNE ISSUES DES MISSIONS EN MER

MISSION OCÉAN INDIEN

2023-2024



Depuis juillet 2017, la Principauté de Monaco a repris la mer, dans la grande tradition de l'exploration scientifique des océans des Princes de Monaco.

Les campagnes d'études organisées dans le cadre de la plateforme des Explorations de Monaco s'inscrivent dans la Décennie des Nations Unies pour les sciences océaniques et le développement durable, ainsi que dans le Programme marin du patrimoine mondial de l'Unesco.

Articles et données scientifiques, récits de missions, créations artistiques et images sont utilisables pour accompagner les projets pédagogiques développés avec le service Education et Animations du Musée océanographique.

Plus d'informations sur www.monacoexplorations.org



Océano Pour Tous

Connaître l'Océan pour mieux le préserver !

L'Institut océanographique lance l'édition 2023-2024 du concours Océano Pour Tous, à destination des élèves de cycle 3 et cycle 4 des établissements en zones REP/REP+, en zones rurales ou en ULIS et SEGPA de France, de Monaco, et des territoires de l'Océan Indien. Ce concours pédagogique vise à tisser un lien profond entre les jeunes et la mer en accompagnant les classes dans la découverte du monde marin et dans la concrétisation d'un projet pour la protection de l'Océan.



Un accompagnement gratuit et personnalisé à la compréhension et la protection de l'Océan

Chaque année les classes seront accompagnées dans la réalisation des projets par l'équipe pédagogique de l'Institut océanographique, avec des outils innovants et interactifs :

- Des ateliers éducatifs en ligne
- Un accès à des ressources pédagogiques
- Un accès au dispositif « Océano Métiers »
- Des rencontres avec des scientifiques engagés dans l'étude de l'Océan
- Un soutien financier pour la mise en place et la valorisation du projet de la classe

PRIX « Océano pour tous – Collège » Catégorie « – 1100 Km du Musée » : séjour de deux jours à Monaco avec remise du prix au Musée.

PRIX « Océano pour tous – Collège » Catégorie « France + 1100 Km du Musée » : dotation jusqu'à 5000 euros pour l'organisation d'activités de sensibilisation à l'Océan. Remise de prix auprès de la classe, en présence de représentants de l'équipe de l'Institut océanographique de Monaco.

PRIX « Océano pour tous – Collège » Catégorie « Océan Indien » : dotation jusqu'à 5000 euros pour l'organisation d'activités de sensibilisation à l'Océan. Remise de prix auprès de la classe, en présence de représentants de l'équipe de l'Institut océanographique de Monaco

DEUX PRIX « Océano pour tous » « Coup de cœur » attribués grâce au soutien de l'Association des Amis du Musée océanographique de Monaco.

UN PRIX « Océano pour tous » de remerciement attribué à toutes les classes participantes.

Les classes devront réaliser un reportage vidéo de 5 minutes accompagné par un document de présentation illustrant toutes les étapes du projet.

Les classes qui réaliseront les projets le plus impactants d'un point de vue humain et environnemental seront primées.



Avenue Saint-Martin
MC 98000 Monaco
Tél : 00 377 93 15 36 00
Fax : 00 377 92 16 77 93
Site internet : www.oceano.org