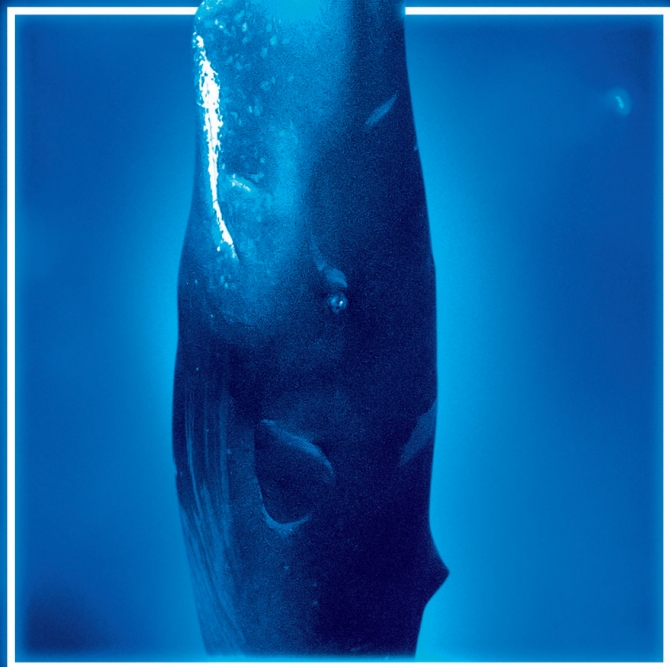




MÉDITERRANÉE
2050

* L'EXPOSITION *

* UNE IMMERSION
SPATIO-TEMPORELLE



MUSÉE OCÉANOGRAPHIQUE

**ATELIERS PEDAGOGIQUES
PRÉ-SCOLAIRE ET ÉCOLE PRIMAIRE
2025-2026**

SOMMAIRE

LE MUSÉE OCÉANOGRAPHIQUE	P 4-5
INFORMATIONS PRATIQUES	P 6-7
SERVICE ÉDUCATION ET ANIMATIONS	P 8
PRÉPARER VOTRE VISITE	P 9
LES ATELIERS PÉDAGOGIQUES	P 10-16
▪ BIODIVERSITÉ DU BORD DE MER	P 10
▪ À LA DÉCOUVERTE DE L'AQUARIUM	P 10
▪ L'ODYSSÉE DE LA PETITE TORTUE NÉRINE	P 11
▪ L'AVENTURE DE POLY DANS LE MONDE DES CORAUX	P 11
▪ JEU DE PISTE DANS LES ÉCOSYSTÈMES MARINS	P 12
▪ STOP POLLUTION	P 12
▪ BALEINES ET DAUPHINS DE MÉDITERRANÉE	P 13
▪ CORAUX : CONSTRUCTEURS DE BIODIVERSITÉ	P 13
▪ SOS TORTUES	P 14
▪ JEU DE PISTE EXPOSITION « MÉDITERRANÉE 2050 »	P 14
▪ RÉSEAU ALIMENTAIRE MARIN	P 15
▪ LES PIEDS DANS L'EAU	P 15
▪ AUTRES ATELIERS ET VISITES GUIDÉES	P 16
LES EXPLORATIONS DE MONACO	P 17
TARIFS	P 18-19
OCEANO POUR TOUS, LE CONCOURS	P 20



Ce logo vous
indique les ateliers
disponibles à distance



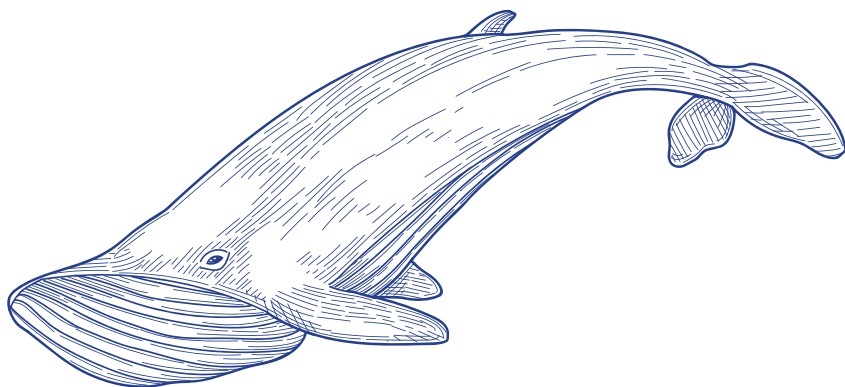
CRÈCHE

CYCLE 1

CYCLE 2

CYCLE 3

																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					</
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	----



LE MUSÉE OCÉANOGRAPHIQUE

LA TERRASSE ET L'ÎLE AUX TORTUES

Entre mer et montagne, à 85 m d'altitude, la terrasse offre un panorama exceptionnel sur la Méditerranée et la Principauté de Monaco. Vous y trouverez un restaurant, une aire de jeux ainsi qu'une espèce d'un genre particulier... petit indice : elle possède la 3^{ème} plus grande carapace du monde !



MÉDITERRANÉE
2050

L'EXPOSITION SPATIO-TEMPORELLE

Évoquer la Méditerranée, c'est embrasser un héritage millénaire de civilisations tout en se tournant vers un avenir encore à construire, aujourd'hui menacé par les pressions croissantes de l'exploitation humaine, de la démographie, de la pollution et du changement climatique. Ces enjeux fragilisent une biodiversité unique et les services essentiels rendus par ses écosystèmes.

L'exposition immersive et interactive « Méditerranée 2050 » propose un voyage spatio-temporel en quatre étapes pour imaginer ce que pourrait devenir la Méditerranée d'ici 2050.



LE CENTRE MONÉGASQUE DE SOINS DES ESPÈCES MARINES

Composé d'une clinique de soins et d'un bassin de réhabilitation, le Centre de Soins a pour vocation de recueillir les animaux marins retrouvés blessés à Monaco et dans la région.



OCEANO ODYSSEY

Cap sur le futur ! En 2050, la Commandante Anita et son équipage à bord du vaisseau Oceano Odyssey vous accueillent au cœur d'une Aire Marine Protégée du sanctuaire Pelagos. Cette exploration inédite de la Méditerranée réserve bien des surprises... parfois de taille ! Une manière originale et engageante d'aborder les enjeux de demain à travers une fiction immersive.

L'espace de visite, réparti sur 4 étages, offre une approche pluridisciplinaire de l'Océan.

L'EXPOSITION *

L'espace MY OCEANO MED

offre une expérience interactive où chacun est invité à relever des défis concrets et à mesurer, en temps réel, l'impact de ses choix sur une Aire Marine Protégée. Ce dispositif à la fois ludique et pédagogique encourage une prise de conscience active, en montrant que la préservation de l'Océan commence dès aujourd'hui pour construire 2050.



L'EXPOSITION *



OCEANOMANIA

L'expérience immersive débute il y a 35 millions d'années, avec un cachalot interactif qui révèle en sept étapes la mémoire de la Méditerranée. Elle se prolonge dans un cabinet de curiosités inauguré en 2011, où l'alliance de l'art et de la science met en lumière les trésors océanographiques issus des grandes expéditions en mer menées par le prince Albert I^{er}.

OCEANO MONACO

Depuis 1885, les princes de Monaco se sont engagés pour la protection de la Méditerranée et de l'Océan.

De l'exploration scientifique du Prince Albert I^{er} aux actions concrètes de S.A.S. le Prince Albert II, cet engagement se poursuit aujourd'hui à travers un parcours interactif. Grâce à des dispositifs technologiques innovants et un navire scénique de 27 mètres, les visiteurs sont invités à devenir acteurs de la préservation de l'Océan.



LES AQUARIUMS

Le Musée océanographique de Monaco abrite l'un des plus anciens aquariums du monde. Ses bassins, conçus pour reproduire des écosystèmes complexes, permettent d'observer la richesse de la vie marine, de la Méditerranée aux Tropiques. Tortues marines, coraux fluorescents, poissons multicolores... une immersion fascinante dans les merveilles de notre Planète Bleue.

INFORMATIONS PRATIQUES

HORAIRES

Le Musée est ouvert tous les jours,

sauf le 25 décembre 2025 & Grand Prix de F1 (le 6 et 7 juin 2026)

Septembre	10h00 - 19h00
Octobre à Mars	10h00 - 18h00
Avril - Mai - Juin	10h00 - 19h00
Juillet - Août	09h30 - 20h00



INFOS PIQUE-NIQUE

Vous pouvez
pique-niquer à
l'extérieur sur
l'esplanade visible sur la
photo ci-contre
(voir localisation sur
le plan page 7)



ATTENTION, nos amis goélands sont très gourmands, surveillez bien vos sandwiches et ne les nourrissez pas.

LA PLANÈTE COMPTE SUR VOUS !
Ne laissez rien derrière vous en partant.

pass
Culture 

**Financer une sortie éducative au Musée
Océanographique avec le Pass Culture**

Le Pass Culture, via sa part collective, est destiné à tous les élèves du collège et du lycée, qu'ils soient dans des établissements publics ou privés sous contrat. Le dispositif vous permet de financer des sorties scolaires, en complément de vos programmes d'enseignement, afin d'éveiller la curiosité de vos élèves et d'approfondir leur connaissance des enjeux maritimes.

ACCÈS & STATIONNEMENT

Autocar

Parking des Pêcheurs

Av. de la quarantaine, 98000 Monaco

GPS : 43.73163 7.427318

Tél. : +377 98 98 82 30

www.monaco-parkings.mc

Attention : l'accès à la Principauté peut être compliqué en raison du trafic ; prévoir au moins une demi-heure de l'entrée de Monaco jusqu'au Parking des Pêcheurs et 10 minutes pour rejoindre le Musée par les escalators.

En réservant votre emplacement par téléphone, précisez qu'il s'agit d'une réservation pour le Musée océanographique afin de bénéficier d'un tarif préférentiel journalier de 50 €*.

*sous réserve de modifications.

Train

Plus de 50 TER desservent la gare de Monaco chaque jour, vous allez donc pouvoir rejoindre Monaco en toute tranquillité

Prendre la sortie "direction Fontvieille" et rejoignez le musée en 20 min à pied environ.

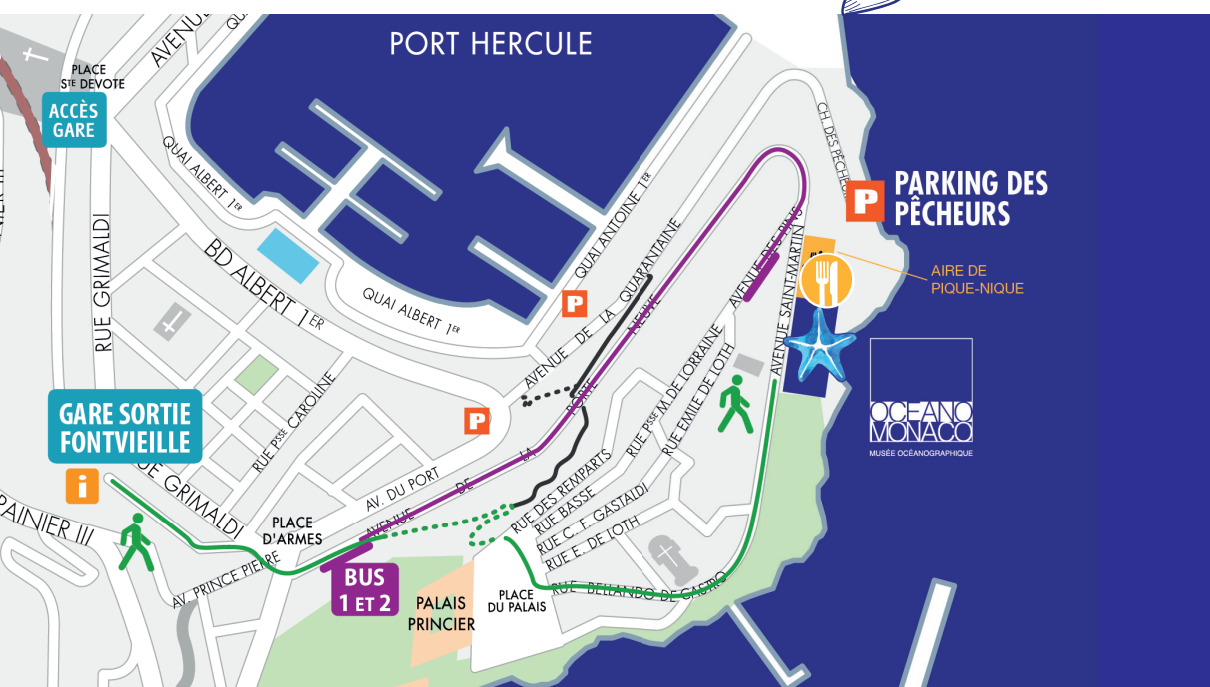
Bus de ville

Lignes 1 & 2

direction Monaco-Ville

Informations et horaires :

www.cam.mc



SERVICE ÉDUCATION ANIMATIONS

Le Service Éducation et Animations travaille en partenariat avec l'**Académie de Nice** et collabore étroitement avec la **Direction de l'Éducation Nationale et de la Jeunesse et des Sports (DENJS)** de Monaco.

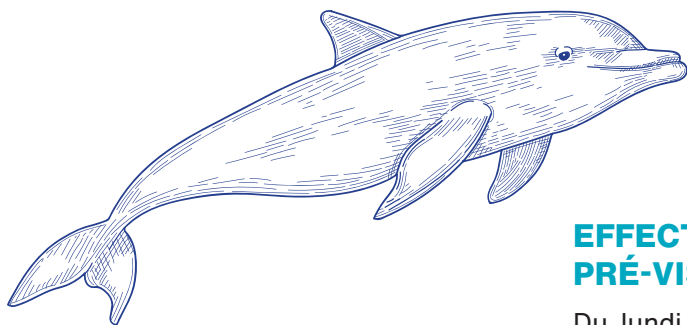
Depuis 1994, un enseignant du second degré est chargée de mission par la **Délégation Académique à l'Éducation Artistique et Culturelle (DAAC)** pour participer à l'élaboration de vos projets de visites et développer de nouvelles activités en relation avec les programmes officiels. Vous pouvez la joindre directement à l'adresse : florentine.klein@ac-nice.fr

RENDEZ-VOUS ENSEIGNANTS



En début d'année scolaire, un temps d'accueil privilégié est proposé aux enseignants souhaitant découvrir le Musée océanographique comme ressource pédagogique. Cette rencontre permet d'explorer les espaces du Musée, de mieux connaître les ateliers proposés aux élèves et d'échanger avec l'équipe du Service Éducation et Animations. L'inscription préalable est indispensable pour participer à ce rendez-vous. Retrouvez toutes les informations en ligne sur :

<https://musee.oceano.org/vous-etes-enseignant/>



EFFECTUEZ VOTRE PRÉ-VISITE GRATUITE !

Du lundi au vendredi, entre 9h et 16h, pour une préparation individuelle de la visite, les enseignants et responsables de groupe ayant déjà effectué leur réservation bénéficient d'une entrée gratuite, sur simple demande auprès du Service Éducation et Animations.

PRÉPARER VOTRE VISITE



1. Sélectionnez les ateliers de votre choix



Nos ateliers s'adaptent à tous types de handicap (*pensez à contacter le Service Éducation et Animations au préalable*).



2. Remplissez le formulaire de réservation en ligne

Rendez-vous à l'adresse <https://musee.oceano.org/vous-etes-enseignant/> pour accéder au formulaire. Un bulletin de réservation vous sera envoyé avec les détails de votre visite.



3. Confirmez votre réservation par mail

Signez le bulletin de réservation et envoyez-le par mail à l'adresse suivante : resa@oceano.org



4. Le jour de votre visite présentez-vous, avec la classe, 15 min avant le début de votre activité à l'entrée du Musée.

Prévoyez une marge de temps suffisante pour la circulation en Principauté et votre passage en caisse. En cas de retard, la durée de visite sera écourtée.



Prévoyez un stylo par élève pour toute prise de notes.

Le service réservation est à votre écoute pour vous aider à réserver votre visite et atelier.

Contact : resa@oceano.org

**Par téléphone : + 377 93 15 36 40
de 9h00 à 17h00 du lundi au vendredi**

PENDANT VOTRE VISITE

- Les élèves restent sous la responsabilité des enseignants et/ou responsables du groupe.
- Vous avez la possibilité de sortir une fois pour pique-niquer (pour en savoir plus, rendez-vous p.7).
- Afin de préserver la tranquillité des lieux et le bon déroulement des visites, les déplacements et échanges au sein du groupe doivent se faire dans le calme.
- Pour le bien-être des animaux, l'usage du flash est strictement interdit, tout comme le fait de taper sur les vitres des aquariums.
- L'accès au restaurant, à l'aire de jeux et aux sanitaires doit impérativement se faire sous la surveillance attentive et bienveillante des adultes encadrants.



LES ATELIERS PÉDAGOGIQUES

BIODIVERSITÉ DU BORD DE MER

CRÈCHE, CYCLES 1, 2 ET 3



1h30 pour une classe

45 min pour un groupe de 12 élèves, en alternance avec la visite libre

Venez découvrir les animaux du bord de mer méditerranéen autour de notre bassin pédagogique, où crabes, étoiles de mer, anémones et bien d'autres espèces marines se côtoient. Vos élèves pourront observer un véritable écosystème marin sous leurs yeux !

Ensemble, ils découvriront tout ce qu'il y a à savoir sur ces animaux : Comment se déplacent-ils ? De quoi se nourrissent-ils ? Quelles sont leurs techniques de défense ? Quel est leur rôle dans l'écosystème marin ?

L'animateur répondra à toutes leurs questions et enrichira cet échange par des anecdotes qui marquent les esprits.

Cet atelier s'inscrit pleinement dans les programmes de sciences et technologie. Il permet l'observation directe d'animaux marins et la compréhension de leurs caractéristiques. Sont abordés : la diversité du vivant, les adaptations au milieu, ainsi que l'influence de l'Homme sur les écosystèmes. Dès la maternelle, il encourage le développement de la curiosité scientifique grâce à une approche sensorielle, concrète et vivante du monde naturel.

À LA DÉCOUVERTE DE L'AQUARIUM

CYCLES 1 ET 2



1h30 pour une classe

45 min en 1/2 groupe en alternance avec la visite libre

Cette visite guidée permettra à vos élèves de découvrir les nombreuses espèces marines présentes dans nos aquariums... mais pas seulement ! Grâce aux explications de l'animateur, ils embarqueront pour un véritable voyage à travers les mers et océans du monde.

Le parcours est raconté sous forme d'une histoire pédagogique et ludique, ponctuée de petites énigmes et de défis. Les élèves devront reconnaître les espèces marines, comprendre leur alimentation, leurs modes de déplacement et leurs techniques de défense. Une expérience immersive, interactive et enrichissante !

Lien avec programme scolaire : Cette visite guidée mobilise des compétences en observation du vivant, reconnaissance d'espèces et compréhension des modes de vie animaux.



L'ODYSSÉE DE NÉRINE

CRÈCHE, CYCLES 1 ET 2



1h30 pour une classe

45 min en 1/2 groupe en alternance avec la visite libre

À travers un conte poétique et immersif, les élèves accompagnent Nérine, une petite tortue marine, dans son incroyable voyage de vie : de l'éclosion de son oeuf sur la plage jusqu'à son retour, devenue adulte.

Porté par un animateur scientifique, ce récit interactif invite les enfants à observer, questionner et participer activement. Une expérience à la fois sensible et éducative, qui éveille la curiosité et sensibilise à la protection du monde marin.

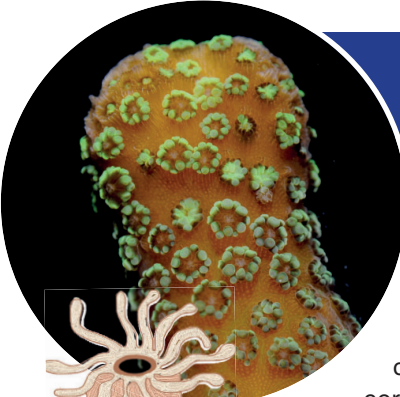


Adapté aux capacités d'écoute, d'attention et de représentation des plus jeunes, cet atelier aborde des notions fondamentales telles que la croissance, le cycle de vie et le respect de la nature.

Il s'intègre pleinement dans :

- le programme de Cycle 1, dans le cadre de la découverte du monde vivant ;
- le Cycle 2, à travers l'éveil à la sensibilité environnementale ;
- l'éducation morale et civique, en développant l'esprit critique, le sens de l'observation et l'envie d'agir.

Un premier pas fort et marquant vers la sensibilisation à la protection du monde marin.



L'AVENTURE DE POLY DANS LE MONDE DES CORAUX

CYCLES 2



1h00 pour une classe

En classe entière (20 élèves max).

Les élèves font la connaissance de Poly, un petit polype de corail, et de ses nombreux amis qui vivent ensemble dans le récif corallien — un véritable refuge pour les espèces marines.

À travers une activité ludique et un jeu de piste dans les aquariums, les enfants découvrent comment vivent les coraux, ce qu'ils mangent, avec qui ils cohabitent et pourquoi ils sont essentiels à l'équilibre de l'Océan. Mais un jour, Poly perd ses couleurs... Que lui est-il arrivé ? Les élèves mènent l'enquête pour comprendre les menaces qui pèsent sur les récifs (réchauffement climatique, pollution...) et explorent les solutions pour mieux les protéger.



Cet atelier répond aux objectifs des cycles 2 et 3 en sciences et technologie. Il aborde la diversité du vivant, les relations entre les êtres vivants et leur environnement, ainsi que les effets des activités humaines sur la nature. Il encourage le développement de l'esprit d'observation, de la curiosité scientifique et de la conscience écologique, grâce à une approche à la fois concrète, ludique et participative.

LES ATELIERS PÉDAGOGIQUES



JEU DE PISTE DANS LES ÉCOSYSTÈMES MARINS

CE2 ET CYCLES 3



1h30 pour une classe

Une aventure scientifique et ludique à travers les aquariums du Musée ! En petits groupes, les élèves mènent l'enquête pour identifier une espèce marine à l'aide d'indices visuels et descriptifs : habitat, morphologie, comportement observable...

Ce jeu favorise l'observation rigoureuse, la lecture d'images, l'expression orale et le travail en équipe. Il permet de mettre en oeuvre des compétences en sciences (classification du vivant, écosystèmes, biodiversité), en français (compréhension de texte, vocabulaire scientifique) et en repérage dans l'espace.

Un moyen vivant et actif d'enraciner les apprentissages scientifiques dans le réel.



STOP POLLUTION

CYCLES 2 ET 3



1h30 pour une classe

À travers cet atelier, les élèves découvrent tout ce qui se cache derrière le mot « plastique » : d'où il provient, comment il est fabriqué, à quoi il sert, comment il se décompose... et surtout, quels dangers il représente pour la planète et ses habitants. Après une mise en situation sous forme d'enquête scientifique, les élèves sont invités à réfléchir, échanger et proposer des solutions concrètes pour réduire la pollution plastique et adopter des comportements plus responsables au quotidien.



OPTION

"Journée au bord de la mer"

Nous proposons une journée d'ateliers au bord de la mer avec sensibilisation à la pollution plastique et découverte d'écosystèmes côtiers.

Renseignements p.9 et 19



BALEINES ET DAUPHINS DE MÉDITERRANÉE ET LE RÔLE DU SANCTUAIRE PELAGOS

CE2 ET CYCLES 3



1h30 pour une classe

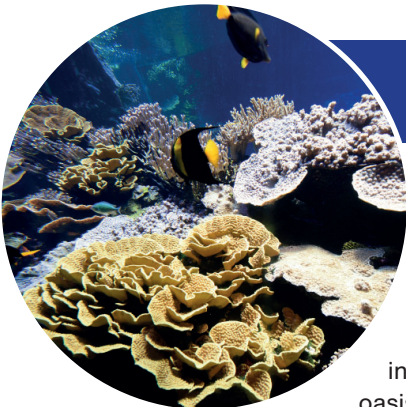
À l'aide de vidéos, maquettes et supports scientifiques, les élèves partent à la rencontre des géants de la mer : les cétacés de Méditerranée. En explorant leur anatomie grâce à un jeu de piste, ainsi que leurs comportements et modes de vie, les enfants découvrent les spécificités de ces mammifères marins et prennent conscience des enjeux liés à leur préservation.

En partenariat avec



L'atelier s'inscrit dans le programme de sciences (reconnaître des caractéristiques du vivant, comprendre la classification animale, liens entre les êtres vivants et leur environnement) et favorise la formation d'une conscience écologique grâce à la découverte du Sanctuaire Pelagos, aire marine protégée unique en Méditerranée.

Une rencontre inspirante avec des espèces fascinantes... à protéger de toute urgence.



CORAIL : CONSTRUCTEURS DE BIODIVERSITÉ

CYCLE 3



1h30 pour une classe

À l'origine des plus grandes constructions vivantes de notre planète, le corail est un animal qui vit en colonie avec d'autres individus de son espèce. Ensemble, ils forment de véritables oasis de vie que l'on appelle les récifs coralliens !

Pendant cet atelier, les élèves découvriront ce qu'est le corail, comment il se forme, se nourrit, se déplace et se défend. Grâce à une observation in situ de ces animaux (provenant directement des réserves de l'aquarium du Musée), vos élèves pourront comprendre de manière concrète et ludique la biologie de cet animal hors du commun. L'objectif est de faire prendre conscience aux élèves de toute la complexité d'un récif corallien, des nombreux avantages qu'il apporte à la biodiversité marine, ainsi que des menaces auxquelles il est exposé.

L' Aquarium du Musée a été parmi les premiers à présenter du corail vivant et à en maîtriser l'élevage.

En lien direct avec le programme de sciences au cycle 3, cet atelier permet de comprendre ce qu'est un corail, son mode de vie, son rôle dans l'écosystème marin et les menaces qu'il subit. Les élèves mobilisent des compétences liées à la classification du vivant, aux interdépendances écologiques, et à l'éducation au développement durable à travers l'étude des récifs coralliens.

LES ATELIERS PÉDAGOGIQUES

SOS TORTUES

CYCLES 2 ET 3 ● ●



1h30 pour une classe

Depuis plus de 100 millions d'années, les tortues marines sillonnent les océans... mais aujourd'hui, elles sont en danger. À travers une approche interactive et scientifique, les élèves découvrent plusieurs espèces de tortues, leurs habitudes de vie, ainsi que les menaces qui pèsent sur elles.

En mobilisant leurs connaissances et leur esprit critique, les enfants explorent les solutions de préservation mises en oeuvre dans le monde entier.

Cet atelier nourrit les compétences du programme en sciences (caractéristiques des animaux, classification, dangers liés à l'activité humaine) et s'inscrit pleinement dans l'éducation au développement durable.

Une invitation à agir concrètement pour la biodiversité marine.



JEU DE PISTE EXPOSITION « MÉDITERRANÉE 2050 »

CYCLES 2 ET 3 ● ●



2h00 pour une classe

1h00 en 1/2 groupe en alternance avec la visite libre

Cet atelier propose une plongée immersive dans la Méditerranée à travers les riches collections du Musée.

En première partie, les élèves mènent l'enquête autour des caractéristiques de la Méditerranée, de son unicité et de son importance pour l'Homme.

En seconde partie, ils découvrent les mammifères marins via la collection de squelettes du Musée afin de comprendre leur mode de vie et les menaces qui pèsent sur ces espèces.

En cohérence avec les programmes de SVT, histoire-géographie, et EMI, cet atelier mobilise des compétences liées à l'observation scientifique, à l'interprétation de documents, à l'histoire des sciences et à la construction d'un regard critique sur la relation entre savoirs, cultures et environnement. Il favorise aussi une réflexion sur l'évolution des connaissances et la place de l'Homme dans le vivant.





RÉSEAU ALIMENTAIRE MARIN

CYCLES 2 ET 3 ● ●



1h30 pour une classe

En demi-classe en alternance avec la visite libre.

Grâce à une activité ludique sous forme de jeu de rôle, les élèves découvrent la diversité des êtres vivants marins, du plancton aux prédateurs. Ils explorent leur rôle dans le réseau trophique et comprennent l'équilibre fragile de cet écosystème.

En lien avec les objectifs du programme en sciences (chaînes alimentaires, interactions entre espèces, cycles de vie), les enfants prennent conscience des liens qui unissent toutes les formes de vie.

L'atelier développe également la capacité à raisonner et représenter les systèmes complexes, tout en s'éveillant à la responsabilité environnementale. Un jeu instructif pour mieux comprendre les coulisses du monde marin.



LES PIEDS DANS L'EAU

CYCLES 1, 2 ET 3 ● ● ●



Demi-journée pour une classe

Faites découvrir à vos élèves les bords de plage proches de chez nous, et surtout la richesse de la biodiversité du littoral méditerranéen !

Accompagnés d'un médiateur scientifique, vos élèves partiront pour une véritable exploration naturaliste sur l'un de nos sites proposés*.

L'objectif : apprendre à connaître tout ce qui entoure le bord de mer.

Tout en respectant cet environnement fragile, les élèves récolteront, observeront et analyseront tout ce qui les entoure.

Le but de cette journée au bord de mer ?

Faire travailler leurs cinq sens, développer leur capacité d'observation, stimuler leur créativité et éveiller leur curiosité !

Le tout en prenant conscience de l'impact des activités humaines sur le littoral.

**Site suggéré : Plage de Passable (St Jean Cap Ferrat).*

Cet atelier de terrain répond aux objectifs des cycles 1 à 3 en sciences du vivant et en éducation à l'environnement. Il permet d'identifier des espèces, de comprendre leurs liens avec le milieu, et de réfléchir à la protection du littoral. Les élèves développent leur esprit d'observation, leur responsabilité citoyenne, et leur compréhension des impacts humains sur la biodiversité marine.

Matériel à amener :

- récipients pour la collecte
- sacs et gants
- gourdes
- casquettes
- chaussures antidérapantes
- trousse de secours



AUTRES ATELIERS ET VISITES GUIDÉES

Le Service Éducation et Animations vous propose d'autres ateliers et visites guidées sur les thématiques listées ci-dessous. N'hésitez pas à découvrir les fiches descriptives sur notre site internet, ou à nous contacter pour en savoir plus.



- Abysses
- Requin
- Oiseaux Marins
- Visite guidée générale du Musée (1h30)
- La respiration
- La reproduction

LES EXPLORATIONS DE MONACO

DES RESSOURCES EN LIGNE ISSUES DES MISSIONS EN MER

MISSIONS MÉDITERRANÉE À PARTIR DE 2025



Depuis juillet 2017, la Principauté de Monaco a repris la mer, dans la grande tradition de l'exploration scientifique des océans des Princes de Monaco.

Les campagnes d'études organisées dans le cadre de la plateforme des Explorations de Monaco s'inscrivent dans la Décennie des Nations Unies pour les sciences océaniques et le développement durable, ainsi que dans le Programme marin du patrimoine mondial de l'Unesco.

Sous l'impulsion du Prince Albert II de Monaco, les Explorations de Monaco lancent cette année les Missions Méditerranée avec un fil conducteur : promouvoir et favoriser le développement et la gestion efficace des Aires Marines Protégées en Méditerranée dans le cadre de l'objectif 30X30. Ce projet, approuvé par la Décennie des Nations Unies pour les sciences océaniques, s'inscrit dans l'objectif mondial de conserver 30 % des zones marines d'ici 2030.

Ressources en ligne et informations disponibles sur
www.monacoexplorations.org

TARIFS

BILLETS D'ENTRÉE

Le billet d'entrée donne accès à l'ensemble des espaces de visite du Musée océanographique, y compris les aquariums et les expositions permanentes et temporaires.

TARIF UNIQUE
7,00 € par personne

Réservés aux groupes scolaires ayant
réservé un atelier pédagogique

Connaître,
aimer et protéger l'Océan !

Toute visite de groupe incluant des ateliers pédagogiques doit faire l'objet d'une demande de réservation en ligne sur <https://musee.oceano.org/visite-de-groupe/>.

Gratuité pour le chauffeur*

Gratuité pour les accompagnateurs*

- Crèche : 1 accompagnateur pour 2 élèves
- Maternelle : 1 accompagnateur pour 5 élèves
- Primaire et collège : 1 accompagnateur pour 10 élèves
- Public en situation de handicap : 1 accompagnateur pour 5 élèves
- Pour tout accompagnement spécifique : contactez le service Réservations

**à préciser sur le formulaire de réservation*

TARIFS ATELIERS

Les tarifs indiqués ci-dessous concernent les ateliers pédagogiques et s'ajoutent au prix du billet d'entrée.

LES ATELIERS AU MUSÉE

1 ATELIER

120 € pour un groupe de 25 élèves
110 € pour un groupe de 20 élèves

+ 4 €
par élève
supplémentaire

2 ATELIERS

170 € pour un groupe de 25 élèves
120 € pour un groupe de 20 élèves

+ 6 €
par élève
supplémentaire

De septembre à décembre 2025, pour toute réservation d'atelier, offre spéciale : 1 atelier 90 €, 2 ateliers 140 €.

L'ATELIER « LES PIEDS DANS L'EAU »

2h00 d'activités pédagogiques au bord de la mer.

300 € pour un groupe de 30 élèves

Sites suggérés à découvrir p. 15

LES ATELIERS VIRTUELS

150 € pour un groupe de 30 élèves



Ce logo vous indique
les ateliers disponibles
à distance

Afin de vous accompagner dans la déclinaison du sujet Océan à travers les programmes scolaires, nous proposons désormais des ateliers en ligne sur les principales thématiques liées à l'actualité environnementale.

Chaque module permet aux élèves de comprendre les principes généraux des sujets proposés dans la liste ci-dessous. Nous sommes à votre disposition pour vous permettre de tester les ateliers et vous apporter les informations nécessaires pour programmer un module avec votre classe.

OCEANO POUR TOUS

Connaître l'Océan pour mieux le préserver !

L'Institut océanographique lance l'édition 2025-2026 du concours OCEANO POUR TOUS. À destination des élèves de cycle 3 et 4 des établissements en zones REP/REP+, en zones rurales ou en ULIS et SEGPA de France métropolitaine, des territoires d'Outre-mer et de Monaco. Ce concours pédagogique vise à tisser un lien profond entre les jeunes et la mer en accompagnant les classes dans la découverte du monde marin et dans la concrétisation d'un projet pour la protection de l'Océan.



Un accompagnement gratuit et personnalisé à la compréhension et la protection de l'Océan

Chaque année les classes seront accompagnées dans la réalisation des projets par l'équipe pédagogique de l'Institut océanographique, avec des outils innovants et interactifs :

- Des ateliers éducatifs en ligne
- Un accès à des ressources pédagogiques
- Un accès au dispositif « Oceano Métiers »
- Des rencontres avec des scientifiques engagés dans l'étude de l'Océan
- Un soutien financier pour la mise en place et la valorisation du projet de la classe



PRIX « OCEANO POUR TOUS »

Catégorie « France et Monaco - 1100 Km du Musée » :
séjour de deux jours à Monaco.

PRIX « OCEANO POUR TOUS »

Catégorie « France et Monaco + 1100 Km du Musée » :
dotation jusqu'à 3000 euros pour l'organisation d'activités de sensibilisation à l'Océan.

Plusieurs PRIX SPÉCIAUX « OCEANO POUR TOUS »
récompensant des projets de qualité.

DEUX PRIX « OCEANO POUR TOUS - Coup de cœur »

attribués grâce au soutien de l'Association des Amis du Musée océanographique de Monaco.

UN PRIX « OCEANO POUR TOUS » de remerciement attribué à toutes les classes participantes.

Les classes devront réaliser un reportage vidéo de 5 minutes accompagné d'un document de présentation illustrant toutes les étapes du projet.

Les classes qui réaliseront les projets le plus impactants d'un point de vue humain et environnemental seront primées.

Contact : oceanopourtous@oceano.org / 00 377 93 15 36 81



Avenue Saint-Martin
MC 98000 Monaco
Tél : 00 377 93 15 36 00
Fax : 00 377 92 16 77 93
Site internet : www.oceano.org